





**Priekuļu**  
Tehnikums

# Informācijas tehnoloģiju integrēšana mācību priekšmetos

J.Joksts J.Brakšs





## Dažādas dzīves sfēras = mācību priekšmeti

“Arvien nozīmīgāka ir informācijas un komunikāciju tehnoloģiju pielietošanas prasme dažādās dzīves sfērās. Tādējādi ikvienam cilvēkam ir nepieciešams apgūt datorpratību (*computer literacy*). Galvenais tajā ir prasme lietot datoru, izmantot datora un citu IKT instrumentu sniegtās iespējas tieši savas darbības jomā”

(Inese Lūsēna-Ezera, Dr.sc.administr)

## Darbības joma = vielas apgūšana

# Mērķis



Veicināt skolnieku izglītošanu atbilstoši dažādām dzīves sfērām, izmantojot mūsdienīgas informāciju tehnoloģiju iespējas un raisot skolniekos vēlmi savstarpēji konkurēt un brīvi izpausties veicot izpildāmos mājasdarbus, klasesdarbus un ārpusskolas aktivitātes.



# Uzdevums



Jārada situācijas, kas rada nepieciešamību pēc IT instrumentu iesaistes darba izpildē!



# Līdzekļi un to daudzveidība





Ja šķiet ka nav  
līdzekļu/programmu...



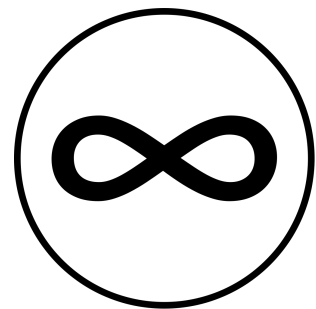
3.500.000



2.800.000



700.000




+

~500

App/dienā



# “Skola 2030”



“Mūsu bērniem nākotnē pašiem būs jārada līdz šim nepieredzēta un mums nezināma ekonomiskā, politiskā, sociālā un kultūras vide. Pasauls ekonomikas forums paredz - 65% no jaunajiem cilvēkiem, kuri patlaban sāk skolu, strādās profesijā, kāda šodien neeksistē.”

(<https://www.skola2030.lv/>)

IMPOSSIBLE

IMPOSSIBLE





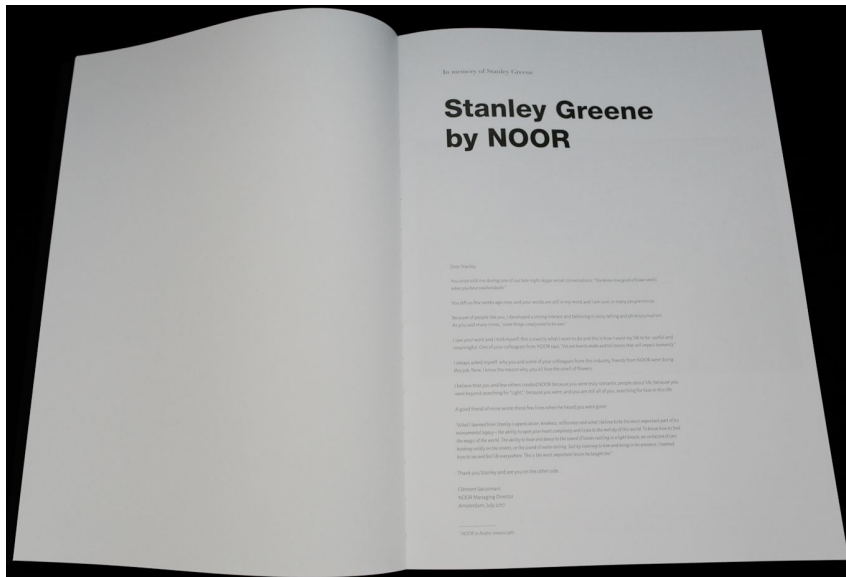
# Izaicinājums skolotājiem!







# Aktuāli



 **ELEKTRONISKĀS DEKLARĒŠANAS SISTĒMA**

Valsts ieņēmumu dienests

---

**Pieslēgties**

Lietotāja vārds

Parole

**Pieslēgties**

[Aizmirsu paroli](#)

**Pieslēgties ar**

**Latvija.lv**



# SPORTS



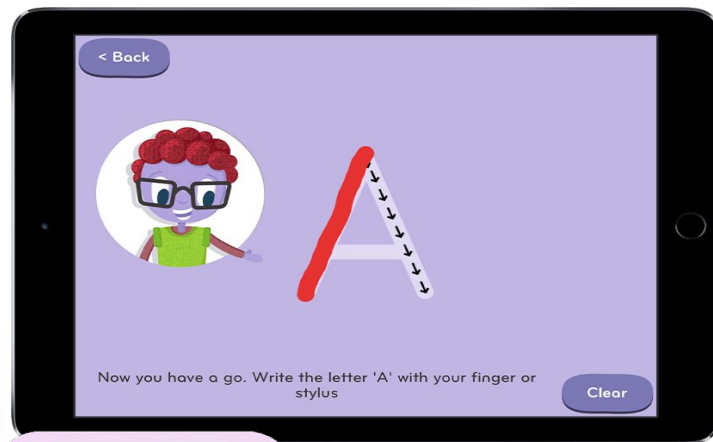
# Mūzika



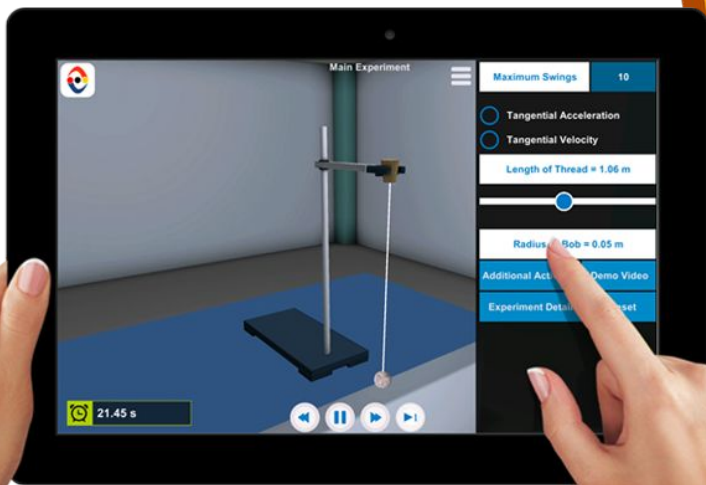
# Matemātika



# LATVIEŠU VALODA



# Fizika



KID S  
PHYSICS





# Ģeogrāfija





## Mūsu uzdevumu krājums

# Sports



Mājasdarbs

Noskriet 2 km distanci ar noteiku kilometra ātrumu  $\sim 8\text{min/km}$  un tādējādi saudzējot sirds darbību un trenējot izturību.

Izmantotā aplikācija-**Endomodo**



- iespējas:
  - Mājasdarbi
  - Savstarpējā konkurence
  - iespēja kontrolēt
  - Uzmanīt tiešsaistē





# Mūsu uzdevumu krājums

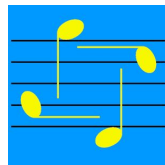
## Mūzika



Stundas darbs

Iegūt 20 punktus spēlējot ar 3 notīm noteiktu dziesmu

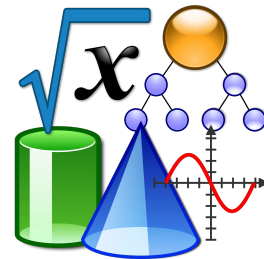
Izmantotā aplikācija-Read music notes



- iespējas:
  - Apgūt notis
  - Iemācīties nošu pierakstu
  - noturēt uzmanību



## Mūsu uzdevumu krājums



# Matemātika



Stundas darbs

Atrisināt matemātisko nevienādību  $x^2 - 9 > 0$

Izmantotā aplikācija-Photo math



- Iespējas:
  - Matemātikas uzdevumu risināšana
  - Matemātisko soļu skaidrojumi
  - Vienādojuma Izmainīšana



## Mūsu uzdevumu krājums



# Latviešu valoda



Mājas darbs

Nostiprināt alfabēta burtus un burtu secību

Izmantotā aplikācija-**Alfabēts spēles bērniem**



- Iespējas:
  - Burtu sasaiste ar attēliem
  - Burtu izruna
  - Burtu rakstīšanas paraugi



# Mūsu uzdevumu krājums

# Ķīmija



Mājas darbs

Noskaidrot kādus elementus sakombinējot rodas geizeris.

Izmantotā aplikācija-**Little Alchemy**

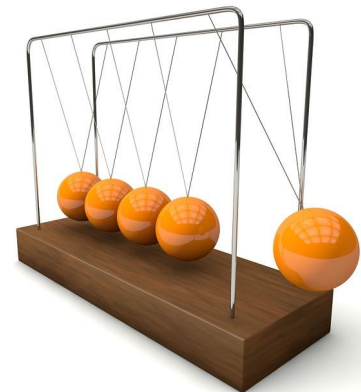


**Little Alchemy 2**

- Iespējas:
  - Izpratne par vielu kombinēšanu
  - Savstarpēja mijiedarbība vielām
  - Vielu un formulu nosaukumi

# Mūsu uzdevumu krājums

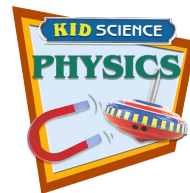
# Fizika



Uzdevums

Izprast fizikas spēkus (gravitāte, berzesspēks, inerce)

Izmantotā aplikācija-Physics Experiments



- Iespējas:
  - darbības ar objektiem
  - dažādu zemes spēku ietekme uz objektiem
  - dažādas sarežģītības uzdevumi



## Mūsu uzdevumu krājums

# Ģeogrāfija



Mājas darbs

Nostiprināt zināšanas par pasaules valstu ģeogrāfiju

Izmantotā aplikācija-**Geography Learning**



- iespējas:
  - Izpratne par pasaules ģeogrāfiju
  - Atpazīt valsti kartē
  - iespēja uzzināt par valsti papildus informāciju

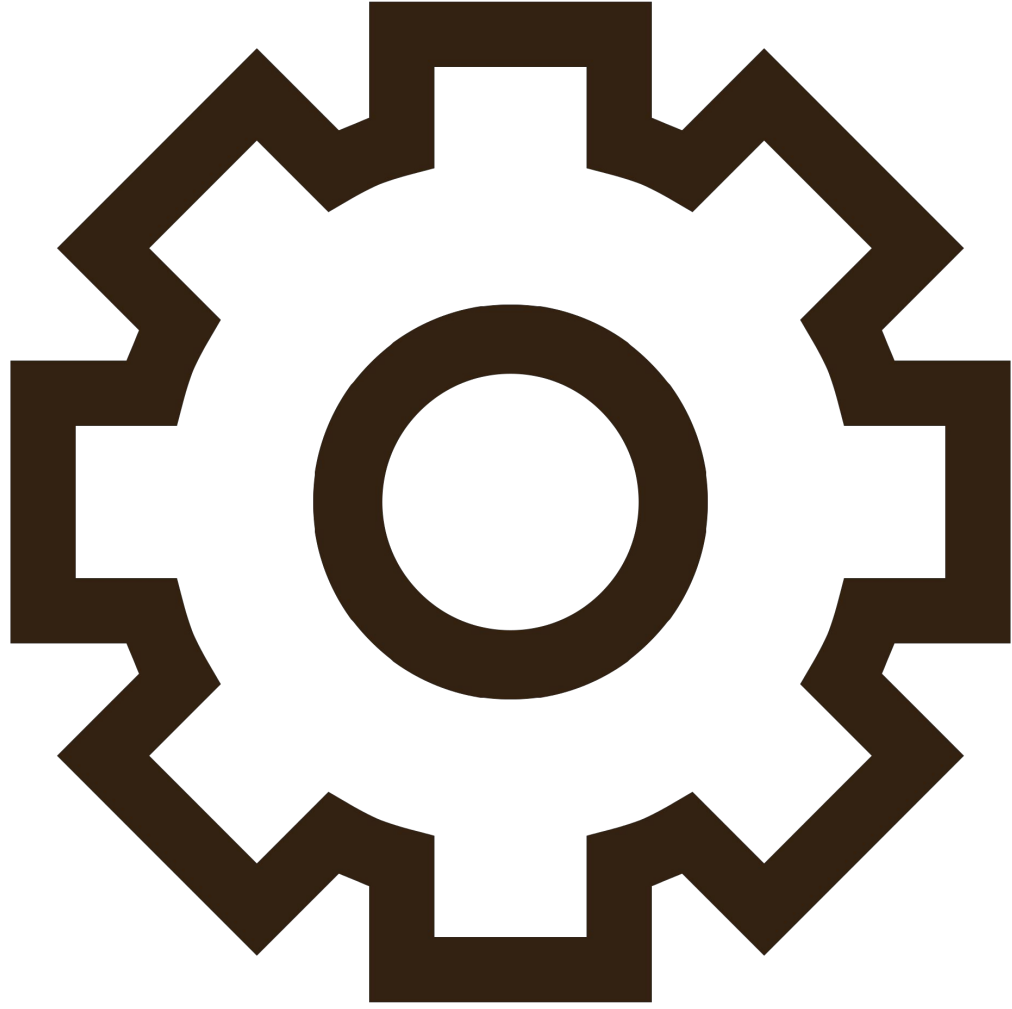




# Un citi priekšmeti

	Laiks	N.p.k.	1.klase		2.klase		3.klase		4.klase		5.klase		6.klase		7.klase		8.klase		9.klase				
			Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	Mācību pr.	Skolotājs	
P I R M D I E N A	8.15-8.55	0																					
	9.00-9.40	1.	Matemātika	Zandere	Latviešu val.	Keiļa	Matemātika	Čemins	Matemātika	Klavina	Latviešu val.	Lange	Angļu val.	Birģeļe	Ģeogrāfija	Sadauska	Matemātika	Grūle	Sports	Megne			
	9.55-10.35	2.	Angļu val.	Birģeļe	Latviešu val.	Keiļa	Latviešu val.	Čemins	Latviešu val.	Klavina	Sports	Megne	Matemātika	Grūle	Latviešu val.	Kobe	Ģeogrāfija	Sadauska	Latviešu val.	Lange			
	10.45-11.25	3.	Sports	Megne	Mūzika	Krūmina	Dabaszinības	Keiļa	Dabaszinības	Klavina	Latviešu val.	Sadauska	Latviešu val.	Kobe	Matemātika	Grūle	Valodl māksla	Čemins	Literatūra	Latviešu val.	Lange		
	11.45-12.25	4.	Latviešu val.	Zandere	Sports	Megne	Sociālās zinības	Čemins	Sociālās zinības	Klavina	Angļu val.	Birģeļe	Latviešu val.	Kobe	Ģeogrāfija	Sadauska	Latviešu val.	Lange	Bioloģija	Krūmina			
	12.45-13.25	5.								Angļu val.	Birģeļe	Matemātika	Grūle	Sports	Megne			Latviešu val.	Lange	Ģeogrāfija	Sadauska		
	13.35-14.15	6.													Sports	Megne	Literatūra	Lange	Matemātika	Grūle			
	14.25-15.05	7.																					
15.15-15.55	8.																						
O T R D I E N A	8.15-8.55	0					Ētika	Čemins											Mūzika	Krūmina	Sociālās zinības	Zandere	
	9.00-9.40	1.	Matemātika	Zandere	Matemātika	Keiļa	Latviešu val.	Čemins	Matemātika	Klavina	Latviešu val.	Lange	Angļu val.	Birģeļe	Mūzika	Krūmina	Bioloģija	Sadauska	Matemātika	Grūle			
	9.55-10.35	2.	Latviešu val.	Zandere	Latviešu val.	Keiļa	Valodl māksla	Čemins	Latviešu val.	Klavina	Literatūra	Lange	Latviešu val.	Kobe	Bioloģija	Sadauska	Angļu val.	Birģeļe	Matemātika	Grūle			
	10.45-11.25	3.	Latviešu val.	Zandere	Latviešu val.	Keiļa	Valodl māksla	Čemins	Latviešu valoda	Klavina	Matemātika	Grūle	Literatūra	Kobe	Krievu val.	Lange	Ģeogrāfija	Sadauska	Angļu val.	Birģeļe			
	11.45-12.25	4.	Mājturība un teh.	Čemins	Ētika	Keiļa	Angļu val.	Birģeļe	Mūzika	Krūmina	Matemātika	Grūle	Informātika	Grāvēre	Krievu val.	Kobe	Krievu val.	Lange	Bioloģija	Sadauska			
	12.45-13.25	5.							Angļu val.	Birģeļe	Mūzika	Krūmina	Dabaszinības	Sadauska	Latviešu val.	Kobe	Matemātika	Grūle	Krievu val.	Lange			
	13.35-14.15	6.												Matemātika	Grūle	Sociālās zinības	Zandere	Sociālās zinības	Birģeļe	Latviešu val.	Lange		
	14.25-15.05	7.																					
15.15-15.55	8.																						
T R Ē S D I E N A	8.15-8.55	0													Latvijas vēsture	Nukša	Angļu val.	Birģeļe	Sports	Megne			
	9.00-9.40	1.	Matemātika	Zandere	Angļu val.	Birģeļe	Matemātika	Čemins	Matemātika	Klavina	Matemātika	Grūle	Sports	Megne	Krievu val.	Lange	Ķīmija	Grinberga	Latvijas vēsture	Nukša			
	9.55-10.35	2.	Latviešu val.	Zandere	Sports	Megne	Latviešu val.	Čemins	Latviešu val.	Klavina	Latviešu val.	Lange	Matemātika	Grūle	Matemātika	Grūle	Ķīmija	Pasaules vēsture	Nukša				
	10.45-11.25	3.	Dabaszinības	Klavina	Matemātika	Keiļa	Latviešu val.	Čemins	Sports	Megne	Literatūra	Lange	Mūzika	Krūmina	Matemātika	Grūle	Latvijas vēsture	Nukša	Ķīmija	Grinberga			
	11.45-12.25	4.	Vizuālā māksla	Čemins	Sociālās zinības	Keiļa	Sports	Megne	Dabaszinības	Klavina	Angļu val.	Birģeļe	Krievu val.	Lange	Matemātika	Grūle	Pasaules vēsture	Nukša	Ķīmija	Grinberga			
	12.45-13.25	5.	Valodl māksla	Čemins	Dabaszinības	Keiļa	Angļu val.	Birģeļe	Mājturība un teh.	Klavina	Mūzika	Krūmina	Dabaszinības	Sadauska	Pasaules vēsture	Nukša	Sports	Megne	Krievu val.	Lange			
	13.35-14.15	6.												Latvijas vēsture	Nukša	Sports	Megne	Latviešu val.	Lange	Matemātika	Grūle		
	14.25-15.05	7.												Pasaules vēsture	Nukša	Sports	Megne						
15.15-15.55	8.																						
C E T U R D I E N A	8.15-8.55	0																					
	9.00-9.40	1.	Matemātika	Zandere	Matemātika	Keiļa	Matemātika	Čemins	Matemātika	Klavina	Angļu val.	Birģeļe	Mājturība un teh.	Sadauska	Latviešu val.	Kobe	Krievu val.	Lange	Matemātika	Grūle			
	9.55-10.35	2.	Latviešu val.	Zandere	Latviešu val.	Keiļa	Latviešu val.	Čemins	Latviešu valoda	Klavina	Latviešu val.	Lange	Matemātika	Grūle	Angļu val.	Birģeļe	Fizika	Augsne	Latviešu val.	Lange			
	10.45-11.25	3.	Ētika	Zandere	Latviešu val.	Keiļa	Mūzika	Krūmina	Mājturība un teh.	Sadauska	Matemātika	Grūle	Angļu val.	Birģeļe	Fizika	Latviešu val.	Lange	Ģeogrāfija	Sadauska	Latviešu val.	Lange		
	11.45-12.25	4.	Mūzika	Krūmina	Vizuālā māksla	Čemins	Angļu val.	Birģeļe	Vizuālā māksla	Klavina	Sociālās zinības	Keiļa	Sadauska	Grūle	Sadauska	Latviešu val.	Lange	Fizika	Augsne	Latviešu val.	Lange		
	12.45-13.25	5.												Latviešu valoda	Kobe	Mājturība un teh.	Sadauska	Latviešu val.	Lange	Fizika	Augsne		
	13.35-14.15	6.												Mūzika	Krūmina	Angļu val.	Birģeļe	Informātika	Grāvēre	Literatūra	Lange	Fizika	Augsne
	14.25-15.05	7.												Informātika	Grāvēre	Informātika	Grāvēre	Mājturība un teh.	Sadauska	Mājturība un teh.	Čemins		
15.15-15.55	8.																						
P I E K T D I E N A	8.15-8.55	0																					
	9.00-9.40	1.	Latviešu val.	Zandere	Matemātika	Keiļa	Matemātika	Čemins	Matemātika	Klavina	Sports	Megne	Mūzika	Krūmina	Angļu val.	Birģeļe	Matemātika	Grūle	Krievu val.	Lange			
	9.55-10.35	2.	Sociālās zinības	Zandere	Dabaszinības	Keiļa	Sports	Megne	Latviešu valoda	Klavina	Latviešu val.	Lange	Angļu val.	Birģeļe	Vizuālā māksla	Čemins	Matemātika	Grūle	Ģeogrāfija	Sadauska			
	10.45-11.25	3.	Sports	Megne	Mūzika	Krūmina	Sociālās zinības	Čemins	Literatūra	Klavina	Matemātika	Grūle	Sociālās zinības	Keiļa	Ģeogrāfija	Sadauska	Angļu val.	Birģeļe	Latviešu val.	Lange			
	11.45-12.25	4.	Mūzika	Krūmina	Sports	Megne	Dabaszinības	Čemins	Sociālās zinības	Klavina	Vizuālā māksla	Čemins	Matemātika	Grūle	Bioloģija	Sadauska	Latviešu val.	Lange	Angļu val.	Birģeļe			
	12.45-13.25	5.	Dabaszinības	Klavina	Mājturība un teh.	Keiļa	Mūzika	Krūmina	Sports	Megne	Sociālās zinības	Zandere	Latviešu val.	Lange	Matemātika	Grūle	Krievu val.	Lange	Bioloģija	Sadauska			
	13.35-14.15	6.												Krievu val.	Lange	Matemātika	Grūle	Mājturība un teh.	Sadauska				
	14.25-15.05	7.												Sociālās zinības	Zandere	Latviešu val.	Lange	Matemātika	Grūle	Mājturība un teh.	Sadauska		
15.15-15.55	8.																						

# HOW TO?



**Priekuļu**  
Tehnikums

# UZDEVUMI

## Ķeramies klāt...

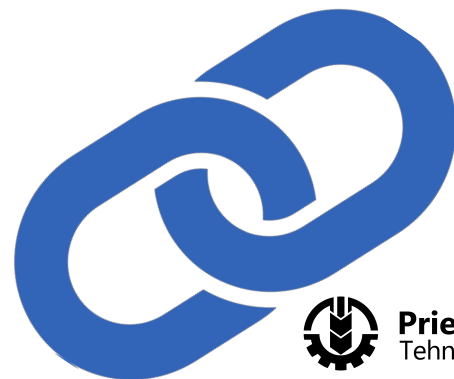
- Nosaki soļu skaitu, lai šķērsotu gaiteni DA virzienā!
- Veic sava vārda rakstīšanu, izmantojot rokrakstu!
- Noskaidro skanošo dziesmu!
- Izmēri tāfeles laukumu!
- Nospēlē "Kur tu teci gailīti" uz klavierēm!
- Norunā dzejoli, lai to pats dzirdētu!
- Atrisini matemātikas uzdevumu!
- Iemācies noskaņot ģitāru!





# Avoti, interesantas saites

- <https://play.google.com/store>
- [http://aurora.turiba.lv/editor/Conference14/vBook/proceeding/pages/LV036\\_LusenaEzera\\_Bardule/LV036\\_LusenaEzera\\_Bardule.htm](http://aurora.turiba.lv/editor/Conference14/vBook/proceeding/pages/LV036_LusenaEzera_Bardule/LV036_LusenaEzera_Bardule.htm)
- [www.appstore.com](http://www.appstore.com)
- <https://www.microsoft.com/lv-lv/store/b/home>





# Kontakti

Ja izdodas vai tieši pretēji, labrāt gribētu par to dzirdēt:

- [joksts.iuris@pt.edu.lv](mailto:joksts.iuris@pt.edu.lv)
- [brakss.janis@pt.edu.lv](mailto:brakss.janis@pt.edu.lv)

