



Valsts izglītības satura centrs

Latvija 100 

Latvijas valsts simtgadei veltītais pasākums
”Pilsoniskās līdzdalības un labo darbu maratons”

LABO DARBU FESTIVĀLS 2018.gada 9.maijā Jelgavā

Norises laiks: 2018.gada 9.maijs, plkst.9.00-15.30

Norises vieta: Zemgales reģiona kompetenču attīstības centrs (ZRKAC), Svētes iela 33,
Jelgava

Festivāla mērķis

Sekmēt bērnu un jauniešu piederību savai skolai, vietējai kopienai un valstij, veicināt viņu pilsonisko līdzdalību, patstāvību, atbildību un piedalīšanos valsts simtgades svinēšanā un Latvijas valstiskuma stiprināšanā.

Festivāla uzdevumi:

1. Nodrošināt platformu labo darbu prezentācijai, labās prakses izplatīšanai, popularizēšanai un jaunu kontaktu veidošanai, lai taptu jauni labie darbi.
2. Aktualizēt gan cilvēku, gan ikvienas dzīvās radības labo darbu nozīmi sabiedrības labklājības, saliedētības un ilgtspējīgas attīstības nodrošināšanā.

Festivāla dalībnieki:

Zemgales reģiona izglītības iestāžu iesūtītie labo darbu pieteikumi, kuri saņemti līdz 2018.gada 6.aprīlim (**pielikums**).

Festivālā tiek gaidīti 5 dalībnieki no katra labo darbu pieteikuma.

Festivāla koncepts

Pasākums tiek veidots kā īstens bērnu un jauniešu festivāls, kurā jautrā, iesaistošā veidā skolēni svin savus labi paveiktos labos darbus un ar tiem aizrauj arī citus.

Pasākuma ietvaros, jaunieši piedalās **labo darbu spēlē jeb ideju tirdziņā ‘Dots Devējam’**. Spēles ietvaros būs iespēja parādīt savu devumu, prezentējot paveiktos labos darbus, kā arī gūt ieskatu un novērtēt citu devumu labo darbu veikumā. Šajā spēlē uzvarētāji ir visi, tādēļ godināti tiek visi tās dalībnieki! Pasākumā labo darbu prakses popularizēšanas pieredze un svinēšana tiek iemūžināta video un foto darbnīcās, kuras arī ir kā jauniešu labais darbs, lai izveidotu Labo darbu festivāla īsfilmu un labo darbu darītāju slavas galeriju, kas būs pilsoniskās līdzdalības veicināšanas ekstrakts.

Pasākums mērķēts arī, lai mudinātu jauniešus apzināties ne tikai savu lomu un nozīmi, darot labus darbus, bet arī ikvienas dzīvās radības labo darbu lomu. Jauniešiem tiek sniegta iespēja visiem **kopā paveikt labo darbu – izveidot kukaiņu viesnīcas Jelgavas parkiem un apzaļumojumiem**, lai arī kukainīši var veikt savus labos darbus, tā simboliski turpinot un attīstot festivāla norisi un domu.

Šajā pasākumā arī skolotājiem ir iespēja tikties pie apaļā galda, lai apspriestu labo darbu īstenošanu izglītības iestādēs, vietējās kopienās, iespējas turpināt šo iniciatīvu, risinot galvenās problēmas un motivējot jauniešus dalībai dažādās aktivitātēs.

Festivāla norises plāns

Laiks	Aktivitāte
9.00 – 10.00	Ierašanās, reģistrācija, jauniešu prezentācijas vietu iekārtošana
9.30 – 10.00	Pasākumu iesildīs grupa ‘Guys on the Red Carpet’
10.00 – 10.20	Pasākuma atklāšana
10.20 – 12.20	Labo darbu spēle ‘Dots Devējam’ un foto – video darbnīcas
10.30 – 11.15	Apaļā galda labo darbu moderatoru-skolotāju tikšanās, lai apspriestu labo darbu īstenošanu izglītības iestādēs, vietējās kopienās, iespējas turpināt šo iniciatīvu, risinot galvenās problēmas un motivējot jauniešus dalībai dažādās aktivitātēs
12.20 – 13.00	Labo darbu veicēju godināšana
13.20 – 13.40	Prezentācijas vietu novākšana un sakārtošana
14.00 – 15:30	Labais kopdarbs – kukaiņu viesnīcu būvēšana, veicot labo darbu Jelgavai, vietai, kur ikvienam ir iespēja augt, attīstīties un veikt savus labos darbus (Uzvaras parkā)

Labo darbu spēles jeb ideju tirdziņa ‘Dots Devējam’ apraksts

Lietoto jēdzienu skaidrojums:

Komanda- klases vai skolas kolektīva pārstāvji, vai domubiedru grupa, kas veikusi labos darbus.

Spēles punkts- vieta (prezentācijas stends), kur komanda veic paveiktā prezentāciju un organizē aktivitātes vai dod uzdevumus.

Komandas iesaiste un sagatavošanās spēlei:

Pirms pasākuma:

1. Līdz **20.aprīlim** katras komandas pārstāvis paziņo uz e-pasta adresi sanita.sabanska@zrkac.jelgava.lv, ja spēles punkta iekārtošanai nepieciešams galds un krēsli un ja nepieciešama elektrība. **Papildus komanda ziņo, kādu nosaukumu vēlas savas spēles punktam. Nosaukumam jābūt saistītam ar paveikto labo darbu.**
2. Komanda sagatavo 2 min prezentāciju/vēstījumu/stāstījumu par paveikto.
3. Komanda sagatavo 2 min uzdevumu vai iesaistes aktivitāti tiem, kas apmeklē konkrētās komandas spēles punktu.
4. Komanda sagatavo līdzņemšanai vienu zīmodziņu, ko iespiest spēles kartē katram, kurš apmeklēs labo darbu punktu un izpildīs uzdevumu vai piedalīsies aktivitātē.
5. Komanda sagatavo visu nepieciešamo spēles punktam, kas reprezentē paveikto labo darbu, piemēram, plakātus, stendu, datoru ar video u.c. Komandai tiks atvēlēta 2x3m liela platība, ja nepieciešama lielāka vieta par to jāziņo līdz 30.aprīlim uz pirmajā punktā norādīto e-pastu.
6. Komanda sadala pienākumus: piem., 2 dalībnieki atbild par prezentāciju, 1-par aktivitāti vai uzdevumu spēlēs punktā un zīmodziņu iespiešanu, bet pārējie veic citu stendu apmeklējumus un balso par labākajiem. Vēlamais komandas sadalījums puse komandas stendā, puse komandas iepazīst citu paveikto.

Spēles dienā:

7. ZRKAC vestibilā:
 - katras komandas viens pārstāvis reģistrē dalībai komandu, saņem spēles karti un balsošanas komplektu.
 - Komanda iepazīstas ar spēles karti, kurā katrai komandai ierādīta konkrēta vieta – spēles punkts (2x3m) un dodas uz norādīto vietu.
8. Spēles punktā:

Komanda iekārto spēles punktu laika posmā no 9.00 – 10.00, lai varētu mērķtiecīgi veikt padarītā prezentāciju. Punktā var izvietot savu plakātu, stendu vai citus reprezentatīvus materiālus par paveikto. Var tikt izmantoti projekta gaitā sagatavotie foto, video u.c. materiāli. Visi materiāli un tehnika stendam (piemēram, dators) komandām jānodrošina pašām. Ja pirms pasākuma, līdz 30.aprīlim, būs pieteikts, spēles punktā viņus gaidīs krēsli un galds un elektrības pieslēgums, bet kontaktligzdu skaitu komandas nodrošina pašas. Katrai vietai jābūt iezīmētai ar komandas nosaukumu.

Pasākuma atklāšana

Plkst.10.00 visi pulcējas lielajā konferenču zālē uz pasākuma atklāšanu, no plkst. 9.30 komandas iesilda mūzikas grupa ‘‘Guys on the Red Carpet’’.

Spēles norise

Spēlei ir 3 līmeņi (izvietoti 3 ZRKAC stāvos). Katrā stāvā tiek prezentētas noteiktas jomas idejas un katrs labais darbs ir atsevišķs spēles punkts. Spēles punktu izvietojums norādīts spēles kartē, kuru komandas saņems, ierodoties spēles vietā.

Komandām tiek dotas 2 stundas- plkst.10.20 – 12.15, lai pārliecinātu ikvienu spēles punkta apmeklētāju par to, ka komandas paveiktais darbs ir pats labākais.

Komanda izmanto sagatavotās 2 min prezentācijas/vēstījumu/stāstījumu par paveikto un 2 min uzdevumu vai iesaistes aktivitāti tiem, kuri apmeklē konkrētās komandas spēles vietu.

Katram spēles punkta apmeklētājam tiek iespiests viens zīmodziņš spēles kartē, ja tas apmeklē labo darbu punktu un izpilda uzdevumu vai piedalās aktivitātē.

Katrai komandai ir 3 balsis, ar ko ir jānobalso par 3 oriģinālākajiem un interesantākajiem veikumiem, ko var izdarīt 1.stāva vestibilā. Jāņem vērā, ka viena klase ir viens pasākuma apmeklētājs, kas saņem tikai vienu kopēju spēles karti un balsošanas komplektu (3 balsis).

Paralēli komandām, spēles punktus notiekošo vērtē arī eksperti.

Spēles labāko noteikšana

Labākās labo darbu komandas nosaka eksperti un citas komandas, par tām balsojot, bet aktīvākie apmeklētāji tiek noteikti pēc spēles kartes aizpildīšanas laika. Labākajiem tiek pasniegtas pārsteiguma balvas.

Speciālbalvas pasniedz eksperti. Vismaz viena specbalva tiks pasniegta komandai, kura iepazinusi visvairāk citu labos darbus (zīmodziņu skaits spēles kartē un iesniegšanas laiks).

Godināšana notiek plkst.12.20-13.00

Kontaktinformācija:

Sanita Šabanska – ZRKAC Vispārējās un profesionālās izglītības atbalsta nodaļas vadītāja,
tālr. 63012152, mob. 29102645,

e-pasta adrese: Sanita.Sabanska@zrkac.jelgava.lv

Astra Aukšmuksta – VISC Interesu izglītības un audzināšanas darba nodaļas vadītāja,
tālr.67350957, e-pasta adrese: astra.auksmuksta@visc.gov.lv