



Junioru universitātes 2016./2017. gada sezona - 2. semestris

Datums	5. klase	6. klase	7. klase	8. klase	Programmētāji
7. janvāris	<b>FIZIKA</b> Auto būvēšana	<b>MATEMĀTIKA</b> Kāda iespēja?	<b>ĶĪMIJA</b> Vielu īpašības	<b>MATEMĀTIKA</b> Par zeltračiem	Darbs vietnē <a href="http://scratch.mit.edu">scratch.mit.edu</a> - nosacījumu programmēšana
21. janvāris	<b>FIZIKA</b> Auto būvēšana	<b>MATEMĀTIKA</b> Kāda iespēja?	<b>FIZIKA/ASTRONOMIJ A</b> Kā orientēties debesīs?	<b>MATEMĀTIKA</b> Optimizācija	Zināšanu, prasmju pārbaude - patstāvīgais darbs vietnē <a href="http://scratch.mit.edu">scratch.mit.edu</a>
4. februāris	<b>MATEMĀTIKA</b> Un/vai	<b>BIOLOĢIJA</b> Jūras ūdens	<b>FIZIKA</b> Līdzsvars	<b>BIOLOĢIJA</b> Kurš nozaga i-Padu?	MIT App Inventor - Android aplikāciju programmēšana
18. februāris	<b>MATEMĀTIKA</b> Eilera riņķi	<b>BIOLOĢIJA</b> Jūras ūdens	<b>FIZIKA</b> Līdzsvars	<b>BIOLOĢIJA</b> Pārtikas sastāvs, kaloritāte	MIT App Inventor - izveidoto aplikāciju pārbaude Android ierīcēs
4. marts	<b>BIOLOĢIJA</b> Kā izaudzēt sēnes mājas apstākļos?	<b>MATEMĀTIKA</b> Kēnigsbergas tilti	<b>FIZIKA/ASTRONOMIJ A</b> Mēness	<b>MATEMĀTIKA</b> Geogebra	Iepazīšanās ar programmēšanas valodu Python
25. marts	<b>MATEMĀTIKA</b> Animācijas, izmantojot ģeometriskās figūras	<b>MATEMĀTIKA</b> Kēnigsbergas tilti	<b>BIOLOĢIJA</b>	<b>FIZIKA</b> Elektromotors	Programmēšanas valodas Python pamati
8. aprīlis	<b>MATEMĀTIKA</b> Animācijas, izmantojot ģeometriskās figūras	<b>MATEMĀTIKA</b> Vai spēkavīrs varēs pieveikt pūķi?	<b>MATEMĀTIKA</b> Prāta mīklas	<b>FIZIKA</b> Elektromotors	Vienkāršo nosacījumu programmēšana Python
22. aprīlis	Projekts - noslīguma pārbaudes darbs	Projekts - noslīguma pārbaudes darbs	Projekts - noslīguma pārbaudes darbs	Projekts - noslīguma pārbaudes darbs	Zināšanu, prasmju pārbaude - patstāvīgais darbs par Python
13. maijs	Mācību ekskursija	Mācību ekskursija	Mācību ekskursija	Mācību ekskursija	Mācību ekskursija